# Projet GEN, Cahier des charges :

## Description générale :

Le projet consistera à créer un Pong[[1]](#footnote-2). Il s’agira d’un jeu multijoueur en ligne, allant de 2 à 8 joueurs. Un joueur pourra choisir le nombre d’adversaires ainsi que s’il veut des objets ou non. L’utilisateur pourra jouer en local mais uniquement contre une intelligence artificiel. S’il désire jouer contre d’autre joueur, il devra se connecter.

Chaque joueur aura des statistiques de ces matches en multijoueur et pourra les consulter une fois connecté.

Un administrateur pourra changer les statistiques et réinitialiser un mot de passe d’un joueur.

1. <https://en.wikipedia.org/wiki/Pong> [↑](#footnote-ref-2)